

第 7 期團隊簡介

<u>Bucket Analytics / 球據智能運動數據分析有限公司</u>	
<p>以瘋狂全球的籃球運動為目標領域，Bucket Analytics 透過結合映像監測和 AI 科技，監測球員在球場上的動作、行為，並進行相關技術及戰略分析，使球隊或球員能借由數據化的行為和資料，改善動作或習慣，解讀球場動向，從而有效提升場上表現與價值，增加獲勝機率。</p> <p>目前 Bucket Analytics 已開始與 HBL 進行初步合作，未來目標為國內各高質量籃球賽事，未來更有機會轉移應用於其他運動項目。</p>	 <p>BUCKET ANALYTICS CO.,LTD.</p> <p>團隊 Logo 圖及創辦人</p>

<u>CREST / 八洋精密股份有限公司</u>	
<p>聚集熱愛潛水並具產業經驗的團隊，CREST 聚焦於海洋及潛水領域相關的產品與服務，尤其著重於結合高效能、輕量且時尚的潛水手錶。結合手錶載體和軟體演算法，猶如水下電腦般的潛水手錶逐步取代傳統圖表工具，成為協助潛水愛好者在水下安全活動的重要工具，無論是計算消耗率、壓力數值、深度等，都讓潛水愛好者能更安全，更便利的享受水下世界。</p>	<p>團隊 Logo & 新創團隊</p>  <p>CREST</p>

<u>JAX WEAR / 婕歲服飾有限公司</u>	
<p>團隊草創於大學研究室，在成立初期即與紡拓會合作，產品定位於時裝設計品牌，提供單品多穿、跨場合領域的台灣機能布料服裝，包括：運動生活、戶外休閒、跨界科技智慧穿戴的服飾設計開發，除此以外，團隊提出結合機能性布料及科技電力裝置，為穿戴者帶來舒緩、休閒的產品。</p>	 <p>JAX WEAR</p> <p>團隊</p> <p>Logo & 團隊成員照</p>

Swipecool Inc. / 瞬間移動股份有限公司

KPop、HipHop、Jazz.....不同舞蹈風格逐漸成為運動主流之一，甚至成為 2024 年的競賽項目，團隊即專注於舞蹈領域，透過整合線上舞蹈教學及線下舞蹈工作室，創造新世代的線上互動式舞蹈教學平台。平台創辦人由街頭舞蹈選手、前直播平台專家創辦，平台上提供數十種不同舞蹈風格，提供使用者不同需求的學習，未來更直指國際市場的合作。



團隊 Logo & 團隊成員照

Xpure / 沐內設計股份有限公司

受疫情影響，口罩已經成為生活中的一部份，然而針對運動使用的口罩，在抵抗病毒外，同時抵擋空氣污染，可重覆多次清洗循環使用，是不是個理想的產品? Xpure 團隊即是發展聚焦於對抗空汙的運動口罩。透過獨特專利技術，並搭配 N95 等級且可重複使用的奈米防護層，創造出有效抵擋空汙、霾害 (PM2.5 等級微粒)、細菌及病毒的運動口罩。團隊發展濾材的經驗豐富，在口罩的材質與設計上持續突破，未來也瞄準全球空氣污染的地區發展。

團隊 Logo & 團隊成員照



來自瑞士的團隊，當地衝浪者以當地沒有可衝浪地點為出發點，發展出提供衝浪愛好者無需跋涉千里，即可體驗衝浪感受的體驗產品。團隊藉由 VR 的虛擬實境，衝浪愛好者得以不受空間的限制，隨時進行衝浪的擬真訓練。結合 2021 熱門的元宇宙，目標是「打造水下世界的元宇宙」是團隊未來的期望，目前產品也逐步開發當中，期待 2022 年展出完整的體驗。



團隊 Logo

PongFox / Bodhi Labs software services pvt ltd

來自於印度的團隊，以自身為桌球選手卻苦無合適的訓練機器為出發點，因此製作提供桌球訓練的機器人產品。團隊提供以物聯網作為核心的桌球機器人產品。使用者能夠根據自己的能力分級達到有效的桌球訓練。此產品亦能客製化設定機器人發球方式及其旋轉程度以達到最佳訓練效果。團隊未來將結合手機軟體，使用者能觀測訓練數據，逐步提升自我表現。



團隊 Logo & 產品示意圖

Hudle

來自印度的 Hudle 是以解決運動場地管理為目標，作為一家運動科技公司，透過結合先進科技以及場地管理，為印度廣大的運動族群提供最佳的運動體驗。發展至今，團隊已在印度協助管理、媒合上千個足球、羽球、板球等不同運動場地，Hudle 團隊深信，透過實體運動才能夠創造最具樂趣及社交性的健身體驗，未來也將專注於提昇使用者的體驗，提供更多元的運動場地、器材。

團隊 Logo 圖



KWINDOO

來自匈牙利的 KWINDOO，由熱愛帆船的創辦人打造專為帆船賽事設計的創新數位平台。帆船運動在海上大型運動，但礙於距離關係，帆船參賽者都難以統整海上運動數據，也無法提供賽會、觀眾即時的賽事情況。KWINDOO 即提供帆船選手、賽事觀眾及主辦方一個全方位的賽事體驗並結合即時賽事數據分析與社交互動功能，創造便捷且友善的使用者體驗。



團隊 Logo 圖

ochy

來自法國的 ochy 為專注於跑步運動的團隊。團隊使用的 APP 進行錄製，上傳到網路後，結合映像錄製和 AI 計算技術，分析跑者的姿態及跑步方式以達到最佳的運動表現，同時也減低跑者運動傷害的風險。無論使用者於何時何地，透過 ochy 的產品，實驗室等級的分析隨手可得。未來目標為提昇 AI 技術的精度，協助跑步教練、跑者友善應用 APP。

團隊 Logo & 團隊成員照

